Eigenflow

GUIDE · VIDÉO AVEC CLAUDE

Sept dépôts GitHub pour des vidéos Claude qui ne font pas IA

Ce que fait chacun, ce qu'il coûte en euros, la ligne d'installation et si une entreprise peut s'en servir. Relu le 13 novembre 2026.

PAR

Abyane Nabeebaccus

INSTAGRAM

@abyane_nb

ÉDITION

novembre 2026

Tu as commenté VIDÉO, voici le guide. Sept dépôts GitHub qui apprennent à Claude (et pour l'un d'eux à Codex) à faire des vidéos plus soignées : explications façon documentaire, clip peint pour une chanson, dessins qui se tracent en direct, motion design, vidéos produit. Pour chacun, tu as ce qu'il fait vraiment, pour quelle vidéo il sert, ce qu'il te faut, la ligne d'installation telle que son auteur l'écrit, la licence en clair, et si une entreprise peut s'en servir pour des vidéos commerciales.

Tout a été relu le 13 novembre 2026 : les sept dépôts et leurs licences, les conditions de Remotion, les tarifs d'Atlas Cloud et le règlement européen sur l'IA. On n'a rien installé ni lancé. Les démos citées sont celles que les auteurs publient dans leurs dépôts.

On n'a aucun lien avec les auteurs de ces dépôts. Aucun lien de ce guide ne nous rapporte quoi que ce soit.

À savoir avant de lire

- Les sept dépôts sont gratuits. Claude Code ne l'est pas : il faut au moins la formule Pro, 18 € HT par mois sans engagement en France (21,60 € TTC), au 10 novembre 2026.
- Un seul fait payer chaque vidéo : Vox Explainer, qui passe par une API payante. Compte 7,40 à 8,60 € par minute de film au tarif du 13 novembre.
- Pour une entreprise, quatre sont utilisables tels quels, deux sont à vérifier avant, un est interdit sans l'accord de son auteur (Anything2Explainer).
- Trois s'appuient sur Remotion, un outil de vidéo en code. Il est gratuit si ta structure compte 3 personnes au plus. Au-delà, c'est 25 $ par mois et par personne qui fait des vidéos (partie 10).
- Deux sont pensés pour le chinois : Hand-Drawn Explainer (chinois seulement) et Anything2Explainer (chinois ou anglais). Pour une vidéo en français, prévois ta propre voix off.
- Deux ne sortent qu'en paysage 16:9 : Anything2Explainer et Video Shotcraft. Pour un Reel vertical, il faudra adapter.
- Depuis le 2 août 2026, une image, un son ou une vidéo générés par IA qui pourraient passer pour authentiques doivent être signalés comme tels (partie 10).

1. Les sept d'un coup d'œil

Étoiles relevées par l'API GitHub le 13 novembre 2026 vers 15 h 30.

```
À COLLER

1. Vox Explainer · 230 étoiles · un sujet devient une vidéo façon documentaire
Pour une entreprise : utilisable, 7,40 à 8,60 € d'API par minute

2. Paint MV Skills · 63 étoiles · ta chanson devient un clip peint
Pour une entreprise : à vérifier (moteur sans licence, droits de la chanson)

3. Hand-Drawn Explainer · 476 étoiles · des dessins qui se tracent en direct
Pour une entreprise : à vérifier (licence ouverte, outil en chinois pour Codex)

4. Anything2Explainer · 3 279 étoiles · une explication animée sur fond noir
Pour une entreprise : non, sans accord écrit de l'auteur

5. Bang Motion · 2 116 étoiles · intros, pubs, typo animée, explications
Pour une entreprise : utilisable

6. Claude Remotion Skill · 985 étoiles · des animations Remotion qui font pro
Pour une entreprise : utilisable (Remotion gratuit jusqu'à 3 personnes)

7. Video Shotcraft · 19 119 étoiles · ton appli devient une vidéo produit
Pour une entreprise : utilisable (Remotion gratuit jusqu'à 3 personnes)
```

Les commandes qui commencent par /plugin se tapent dans une session Claude Code. Celles qui commencent par git, mkdir, cp, ln ou node se tapent dans le Terminal. Les phrases en langage courant s'envoient à Claude Code comme un message.

---

2. Vox Explainer

Dépôt : CK42BB/vox-explainer-skill · 230 étoiles · licence MIT · créé le 11 juillet 2026, pas modifié depuis.

Tu donnes un sujet à Claude Code, il rend un film d'explication dans le style des vidéos de Vox : collage de papier découpé, voix off, musique, sous-titres. Claude écrit le texte. Une voix de synthèse le lit d'abord, et sa durée cale tout le reste. Une première image fixe le style, les autres en dérivent, puis chacune est animée par un modèle vidéo. Le montage final se fait sur ton ordinateur avec ffmpeg.

Sers-t'en pour une vidéo explicative d'une minute sur un sujet d'histoire, de société ou d'économie, sans rien dessiner toi-même.

Ce qu'il te faut :

- Claude Code.
- Une clé de l'API Atlas Cloud (variable ATLASCLOUD_API_KEY). Les images, l'animation, la voix et la musique passent toutes par elle, et c'est payant.
- ffmpeg et ffprobe avec libass, Python 3.10 ou plus avec la bibliothèque requests.

À COLLER

```
mkdir -p ~/.claude/skills
git clone https://github.com/CK42BB/vox-explainer-skill ~/.claude/skills/vox-explainer
```

Le README écrit YOURUSER/vox-explainer à la place du vrai dépôt : sa ligne ne marche pas telle quelle. Celle-ci est corrigée par nous, pas testée. Ensuite, dans Claude Code (exemple du README, adapté) :

À COLLER

```
Fais-moi une vidéo explicative de 60 secondes façon Vox sur la naissance du TGV.
```

Ce que ça coûte. Le README annonce 3 à 8 $ par film d'une minute, aux prix de juillet 2026. Au 13 novembre, l'animation coûte 0,13 $ par seconde de vidéo, contre 0,112 $ en juillet. Avec les modèles par défaut, une minute revient à 7,40 € si chaque plan est coupé à la longueur de la voix, et à 8,60 € avec des plans de 10 secondes comme dans le budget du dépôt. Sans compter les essais ratés. Le bas de la fourchette du README suppose un modèle vidéo moins cher. La skill annonce un budget avant l'étape la plus chère et propose un brouillon à prix réduit. Atlas Cloud offre 1 $ de crédit si tu ajoutes un moyen de paiement à l'inscription.

La voix passe par xAI TTS, qui a des voix françaises. Les cinq modèles appelés par la skill existent toujours chez Atlas Cloud au 13 novembre.

La licence : MIT. Tu peux t'en servir, la modifier et l'utiliser pour ton activité. Si tu redistribues le code, garde la mention de copyright.

Pour une entreprise : utilisable. Surveille deux choses. Le coût, qui grimpe vite quand tu refais des plans. Et la nature des images : elles sont générées par IA. Si un plan imite une photo d'archive ou une personne réelle, dis que c'est de l'IA (partie 10).

Démo officielle : aucune, le dépôt ne contient que des fichiers texte. Variante plus suivie, même principe et même fournisseur d'API : Vox Director (Alisa0808/vox-director, 2 814 étoiles le 13 novembre, MIT, mis à jour le 5 octobre). Son README montre cinq films, dont le foot, la cuisine mexicaine et la Silicon Valley : ce sont eux qu'on voit sur la page Vox du reel. Une seule différence de modèle : Nano Banana 2 pour les images, là où Vox Explainer prend Seedream 5.0 Pro. Voix et musique passent par les mêmes modèles (xAI, MiniMax Music 2.6), l'animation aussi (Gemini Omni Flash), sauf pour les personnes réelles, que Vox Director confie à Kling.

La phrase du README à retenir : « One topic in, finished film out. »

---

3. Paint MV Skills

Dépôt : lintsinghua/paint-mv-skills · 63 étoiles · licence MIT, sauf le moteur téléchargé à l'installation · dernière mise à jour le 29 septembre 2026.

Tu donnes une chanson (le fichier audio) et ses paroles, il rend un clip animé façon aquarelle et encre, avec les paroles en karaoké. Quatre skills se partagent le travail : une qui dirige, une qui écrit le storyboard à partir des paroles, une qui peint, une qui fait le rendu. Le style est fixe ; l'histoire, les personnages et les décors changent à chaque chanson. Chaque image est peinte par le code (p5.js et p5.brush) dans un Chrome sans fenêtre, puis le tout est assemblé avec ffmpeg.

Il reprend la méthode d'un clip que Claude a dessiné pour la chanson « I'm Upping My P(doom) », publié dans le dépôt JohnHeibel/PDoomVideo.

Sers-t'en pour un clip ou une vidéo de paroles, à partir de ta propre chanson.

Ce qu'il te faut :

- Claude Code ou Cursor. Le dépôt contient déjà un lien .claude/skills vers ses skills.
- Node.js 18 ou plus, ffmpeg, Google Chrome, git et patch. Et uv si tes paroles sont en texte brut, pour les caler sur la musique.
- Une chanson et ses paroles.

À COLLER

```
git clone https://github.com/lintsinghua/paint-mv-skills.git
cd paint-mv-skills
node skills/paint-mv/scripts/fetch_upstream.mjs
```

La troisième ligne télécharge le code de PDoomVideo, que le dépôt ne contient pas. Ouvre ensuite Claude Code dans ce dossier, ou copie les quatre dossiers de skills/ dans ~/.claude/skills, et demande (README, traduit du chinois) :

À COLLER

```
Fais un clip avec cette chanson et ses paroles : song.mp3, lyrics.lrc
```



Démo officielle du dépôt Paint MV Skills : la couverture du clip Midnight Studio, 86 secondes de rap chinois sur une chanson générée avec YuE2, sans retouche à la main selon l'auteur

La licence : MIT pour les fichiers du dépôt. Mais le fichier de licence précise que le code de PDoomVideo, téléchargé à l'installation, « remains under its authors' terms ». Or PDoomVideo n'a pas de licence. GitHub le rappelle : sans licence, le droit d'auteur s'applique par défaut, et personne ne peut reproduire, distribuer ou modifier ce code sans l'accord de son auteur.

Pour une entreprise : à vérifier. Deux obstacles. Le moteur qui peint chaque image vient de PDoomVideo, sans licence : pour un clip commercial, demande l'accord de son auteur ou attends qu'il en publie une. Et la chanson : il t'en faut les droits (partie 10).

Démo officielle : Midnight Studio, 86 secondes, dans le dossier demo/ du dépôt, avec son storyboard et tout son code.

La phrase du README à retenir : « The style is fixed; the story and characters come from each song. »

---

4. Hand-Drawn Explainer

Dépôt : hi-nikola/hand-drawn-explainer-video-nikola · 476 étoiles · licence Apache-2.0 · README en chinois · dernière mise à jour le 3 septembre 2026.

Une skill pour faire des vidéos d'explication dessinées à la main, en chinois. Elle a deux façons de faire. La première trace l'illustration trait par trait sur une même feuille, au rythme de la voix : le dessin apparaît comme si quelqu'un le faisait en direct, le trait d'abord, la couleur ensuite. La seconde fait bouger des cartes, des flèches et des personnages dessinés, sans tracé. Deux styles de personnages au choix (des figurines à la peau naturelle, ou un petit personnage noir aux yeux blancs), et une mise en page où l'on dessine la moitié gauche, puis la droite, en gardant la gauche à l'écran.

Sers-t'en pour une biographie, un récit historique, ou un tableau blanc qui se remplit pendant que tu parles.

Ce qu'il te faut :

- Codex. L'auteur ne parle que de Codex. Son fichier SKILL.md suit le format que Claude Code sait lire, mais l'auteur ne l'a ni documenté ni testé avec Claude Code.
- Python 3.10 ou plus et FFmpeg. Pour les cartes animées, en plus : Node.js 20 ou plus, un navigateur et HyperFrames.
- Une illustration de départ pour chaque scène tracée : la tienne, ou une image créée par un générateur d'images, payant en général.
- Une voix. Par défaut, la skill utilise une voix chinoise de Volcengine (ByteDance), un service payant avec ta propre clé, et elle refuse de la remplacer par une voix d'ordinateur. Pour une vidéo en français, fournis ta voix off enregistrée.

Le README donne l'installation pour Codex sous Windows (PowerShell) :

À COLLER

```
git clone https://github.com/hi-nikola/hand-drawn-explainer-video-nikola.git
"$env:USERPROFILE/.codex/skills/hand-drawn-explainer-video-nikola"
python "$env:USERPROFILE/.codex/skills/hand-drawn-explainer-video-
nikola/scripts/setup_check.py"
```

Sur Mac avec Claude Code, l'équivalent serait cette ligne. Elle n'est pas dans le README et on ne l'a pas testée :

À COLLER

```
git clone https://github.com/hi-nikola/hand-drawn-explainer-video-nikola.git
~/.claude/skills/hand-drawn-explainer-video-nikola
```

La licence : Apache-2.0 pour la skill et ses scripts, MIT pour le moteur de tracé qu'elle embarque. Les vidéos d'exemple sont en CC BY 4.0 : réutilisables en citant le dépôt, sauf les noms, visages et marques de tiers, que la licence exclut.

Pour une entreprise : à vérifier. La licence le permet. Mais l'outil est fait pour le chinois et pour Codex, et sa voix par défaut ne parle pas français : teste-le sur une vidéo courte avant de le promettre à qui que ce soit. Une de ses démos dessine Steve Jobs : pour une vidéo commerciale, ne dessine pas une personne réelle reconnaissable sans son accord (partie 10).

Si tu travailles en français dans Claude Code, regarde aussi Khan Explainer (haiderfarooq3/khan-explainer, 157 étoiles, MIT) : un stylo dessine pendant qu'une voix explique, avec une voix française possible en local. On ne l'a lu qu'en diagonale.

Démo officielle : trois vidéos en chinois dans le dossier examples/ : un épisode de l'histoire chinoise en sept scènes (38,5 secondes), la vie de Steve Jobs (57 secondes), et « qu'est-ce qu'une skill » en cartes animées (14 secondes).

La phrase du README à retenir, traduite du chinois : « Ce dépôt ne fait pas passer une image fixe qu'on fait glisser pour un vrai dessin trait par trait. »

5. Anything2Explainer

Dépôt : Vincentwei1021/anything2explainer · 3 279 étoiles · licence PolyForm Noncommercial 1.0.0 · mis à jour le 9 novembre 2026.

Tu donnes un sujet, un article ou un document, il rend une vidéo d'explication en motion design sur fond noir : schémas qui s'animent, voix off, sous-titres calés sur les mots et, au-delà de 3 minutes, des cartes de chapitre avec une barre de progression. Aucun générateur vidéo : chaque image est dessinée en code avec Remotion. La méthode est lourde. Recherche avec sources, texte, voix, storyboard, puis plusieurs agents qui codent les plans en parallèle et d'autres qui contrôlent le rendu. Le film de référence du dépôt a fait tourner 8 agents pendant 40 minutes.

Sers-t'en pour une vidéo pédagogique de 3 à 5 minutes sur un sujet technique.

Ce qu'il te faut :

- Claude Code ou Codex, et du quota : plusieurs agents tournent en même temps.
- Node.js 18 ou plus, ffmpeg, Python avec edge-tts (voix chinoise par défaut) ou kokoro (voix anglaise, sur ton ordinateur).
- Au moins 5 Go libres pendant le rendu.
- Le film sort en 1280×720, en paysage. Pas de vertical pour l'instant, et deux langues : chinois ou anglais. Pour du français, tu fournis ta voix et tu remplis le minutage à la main, comme le README l'explique.

À COLLER

```
git clone https://github.com/Vincentwei1021/anything2explainer.git
ln -s "$PWD/anything2explainer" ~/.claude/skills/anything2explainer
```

La licence : PolyForm Noncommercial 1.0.0. Gratuit pour un usage personnel, d'étude ou de loisir sans visée commerciale, et pour les associations, écoles et organismes publics. Tout usage commercial demande l'accord préalable de l'auteur. Les vidéos que tu fais t'appartiennent, mais t'en servir pour ton activité, c'est un usage commercial de l'outil. Remotion a sa propre licence (partie 10).

Pour une entreprise : non, sans accord écrit de l'auteur. Le même auteur publie Video Shotcraft sous licence Apache-2.0 (partie 8).

Démo officielle : « RAG & Knowledge Bases », 5 minutes 02 en anglais, et sa version chinoise, en tête du README.

La phrase du README à retenir : « Topic in, narrated explainer video out. »

6. Bang Motion

Dépôt : bangtutorial/bang-motion · 2 116 étoiles · licence MIT · version 1.19.0 du 15 septembre 2026.

Il apprend à ton agent le métier de motion designer : intro, pub, démo de produit, typo animée, générique de chaîne, ou vidéo d'explication dans l'un de ses six styles. Le résultat tient dans un seul fichier index.html qui se joue comme une vidéo : un monde continu, une caméra qui bouge vraiment, du texte qui vit dans la scène, et pas une suite de diapositives. Avant de coder, il impose une fiche de style tirée de ta marque et propose trois concepts. Tes propres clips peuvent entrer dans l'animation comme des calques.

Sers-t'en pour une intro de 15 à 40 secondes, une pub de lancement, une démo d'interface, ou une explication de 30 secondes à 2 minutes, en 16:9 comme en 9:16.

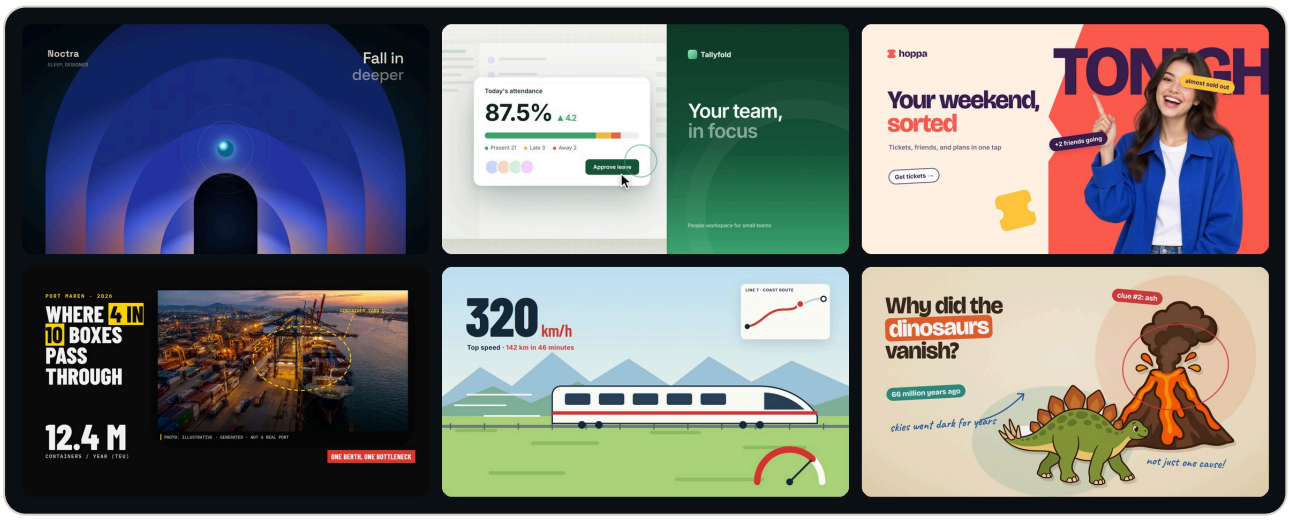
Ce qu'il te faut :

- Claude Code (il s'installe en plugin), ou Codex, Gemini CLI, Cursor.
- Un navigateur et une connexion pour regarder le résultat : GSAP et les polices sont chargés en ligne.
- Pour un fichier MP4 : Node.js, puppeteer et ffmpeg.

À COLLER

```
/plugin marketplace add bangtutorial/bang-motion
/plugin install bang-motion@bang-motion
```

N'installe pas en plus la copie manuelle : deux copies de la même skill entrent en conflit, et c'est le plugin qui l'emporte.



Démo officielle du dépôt Bang Motion : la galerie de son README. Ce sont des images fixes faites pour le README, avec des marques et des chiffres inventés, pas des extraits de vidéo

La licence : MIT. GSAP, la bibliothèque d'animation qu'il charge, est gratuite pour un usage commercial sous la licence de Webflow, sauf pour construire un outil d'animation visuelle concurrent de Webflow.

Pour une entreprise : utilisable. Si tu montres des personnes, prends tes photos ou des photos sous licence, comme le conseille le README.

Démo officielle : pas de vidéo dans le dépôt. Le README montre douze images fixes ; une partie des photos a été générée avec GPT Image 2.5.

La phrase du README à retenir : « An agent skill that turns your AI coding agent into a motion designer. »

---

7. Claude Remotion Skill

Dépôt : haidrrrry/claude-remotion-skill · 985 étoiles · licence MIT · dernière mise à jour le 12 août 2026.

Une skill qui apprend à Claude les règles d'un monteur pour les vidéos qu'il code avec Remotion : des courbes à ressort plutôt que des mouvements linéaires, des éléments qui entrent en décalé, des sorties plus rapides que les entrées, un étalonnage, du grain de pellicule, un léger zoom sur chaque image fixe, des sous-titres calés sur les mots. Et une règle de plus : rendre, extraire des images avec ffmpeg, les regarder, corriger, puis seulement livrer.

Sers-t'en quand une vidéo que Claude a codée en Remotion fait plate : animation de logo, intro de marque, Reel vertical, sous-titres animés, présentation de produit. Elle ne retouche pas un clip sorti d'un générateur vidéo comme Sora ou Runway.

Ce qu'il te faut :

- Claude Code, Claude Desktop ou claude.ai (pour ces deux derniers, un fichier .skill à téléverser dans les réglages, rubrique Skills).
- Remotion (Node.js) et ffmpeg.

À COLLER

```
git clone https://github.com/haidrrrry/claude-remotion-skill.git
mkdir -p ~/.claude/skills
cp -r claude-remotion-skill/remotion-motion-graphics ~/.claude/skills/
```

Pour vérifier, le README propose de demander une animation de logo de 3 secondes : Claude doit lire la skill avant d'écrire du code, puis inspecter des images avant de livrer.

La licence : MIT. Le README présente Remotion comme « free, open source » : c'est inexact. Remotion se dit lui-même « source-available », pas open source, et il n'est gratuit que pour un particulier ou une structure de 3 personnes au plus (partie 10).

Pour une entreprise : utilisable, sous la condition de Remotion.

Démo officielle : un clip de motion design avec son (demo.mp4) et la pub « Focus Cat » de 15,5 secondes dans examples/.

La phrase du README à retenir : « Text to video, the way an actual editor would do it. »

---

8. Video Shotcraft

Dépôt : Vincentwei1021/video-shotcraft · 19 119 étoiles · licence Apache-2.0 · mis à jour le 11 novembre 2026.

Le plus étoilé des sept. Tu lui demandes une vidéo de lancement pour ton produit : il capture les vraies pages de ton appli ou de ton site, choisit des plans dans une bibliothèque de 124 recettes (150 plans visibles dans sa galerie en ligne), écrit le storyboard, anime en Remotion, coupe sur le tempo de la musique, ajoute les bruitages, vérifie chaque image et te rend un MP4 que tu peux continuer à modifier. Ce n'est pas un générateur de vidéo : chaque image est dessinée en code à partir de tes captures et de tes textes.

Sers-t'en pour une vidéo de lancement, une démo de fonctionnalité ou une pub de produit numérique.

Ce qu'il te faut :

- Claude Code ou Codex.
- Node.js et npm, ffmpeg. uv pour analyser le tempo de la musique, puppeteer pour capturer les pages (il s'installe à la demande).
- Le film sort en 1920×1080, en paysage, à 30 images par seconde. Pour un Reel vertical, il faudra le recadrer ou le refaire.

Le plus simple, d'après le README : envoyer cette phrase à Claude Code.

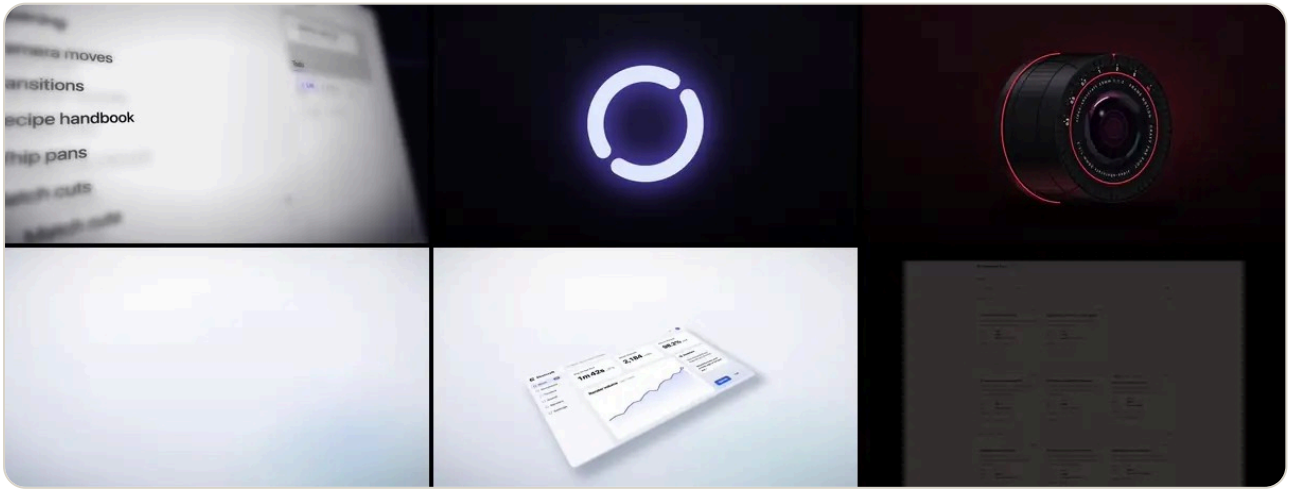
À COLLER

```
Install this skill for me: https://github.com/Vincentwei1021/video-shotcraft
```

Ou à la main, dans le Terminal :

À COLLER

```
git clone https://github.com/Vincentwei1021/video-shotcraft.git
cd video-shotcraft
ln -s "$(pwd)" ~/.claude/skills/video-shotcraft
```



Démo officielle du dépôt Video Shotcraft : six plans de sa galerie, l'image de couverture de son README

La licence : Apache-2.0 pour le code et la documentation. Les bruitages viennent de Freesound, chacun sous sa propre licence : garde le fichier de crédits que l'outil crée, et publie les crédits quand la licence CC BY l'exige. Quatre des cinq musiques de fond viennent de Mixkit. La cinquième, bgm-tech-house.mp3, a une origine que l'auteur n'a pas retrouvée : il conseille de la revérifier avant tout usage commercial. Remotion a sa propre licence (partie 10).

Pour une entreprise : utilisable. Remplace les captures d'exemple du modèle par les tiennes, et masque les données de clients ou de personnes visibles à l'écran, comme le demande le README. La publication automatique sur les réseaux sociaux (par Upload-Post) ne se fait que si tu la demandes.

Démo officielle : la galerie de 150 plans animés et la page Showcase, liées en tête du README.

La phrase du README à retenir : « It is not a video generator. »

---

9. Lequel choisir selon ta vidéo

- Une vidéo explicative en collage, avec une voix off française, sans rien dessiner : Vox Explainer. Prévois 7,40 à 8,60 € d'API par minute.
- Une explication longue et précise sur fond noir, pour toi ou pour un cours sans but commercial : Anything2Explainer. Pour une entreprise, il faut l'accord de l'auteur.
- Un dessin qui se trace en direct pendant que tu parles : Hand-Drawn Explainer si tu es sur Codex et à l'aise avec le chinois. Sinon Khan Explainer, à tester.
- Un clip pour ta propre chanson : Paint MV Skills, pour un projet perso tant que son moteur n'a pas de licence.
- Une intro, une pub, une typo animée ou une explication courte, en vertical ou en paysage : Bang Motion.
- Une vidéo que Claude a déjà codée en Remotion et qui fait plate : Claude Remotion Skill.
- La vidéo de lancement de ton appli ou de ton site : Video Shotcraft.

Installe seulement celui dont tu as besoin. Chaque skill installée ajoute son nom et sa description au contexte de Claude à chaque session, et la liste des skills a un budget limité (documentation de Claude Code, relue le 10 novembre 2026).

---

10. Ce qu'il faut savoir avant

Ce que ça coûte

- Claude Code : 18 € HT par mois au minimum (formule Pro, sans engagement, au 10 novembre 2026). Anything2Explainer et Video Shotcraft font travailler plusieurs agents : ton quota fond plus vite.
- Vox Explainer : 7,40 à 8,60 € d'API par minute de film au 13 novembre, au taux de la BCE du 12 novembre (1 € = 1,1081 $). Atlas Cloud affiche ses tarifs en dollars, sans les taxes.
- Hand-Drawn Explainer : la voix Volcengine et la génération d'images sont payantes. On n'a pas relevé leurs tarifs.

- Les autres ne coûtent rien de plus que Claude, sauf la licence de Remotion au-delà de 3 personnes.

Les licences en clair

- MIT et Apache-2.0 (Vox Explainer, Hand-Drawn Explainer, Bang Motion, Claude Remotion Skill, Video Shotcraft) : tu peux utiliser l'outil pour ton activité, y compris pour des clients. Si tu redistribues le code, garde la mention de copyright et le texte de la licence.
- PolyForm Noncommercial (Anything2Explainer) : usage commercial interdit sans l'accord préalable de l'auteur.
- Pas de licence (PDoomVideo, que Paint MV Skills télécharge) : tous droits réservés par défaut.
- La licence d'un outil ne couvre pas ce que tu mets dedans. Photos, musiques, logos et visages restent à leurs propriétaires.

Remotion

Claude Remotion Skill, Video Shotcraft et Anything2Explainer fabriquent leurs vidéos avec Remotion. Sa licence, relue le 13 novembre 2026 :

- Gratuite, usage commercial compris, pour un particulier, une structure de 3 personnes au plus (une société d'une seule personne aussi), une association, ou pour évaluer l'outil.
- Au-delà, licence d'entreprise : 25 $ par mois et par personne qui fait des vidéos (environ 22,56 € HT), ou, si tu automatises des rendus, 0,01 $ par rendu avec 100 $ par mois au minimum (environ 90,25 €). Prix en dollars, taxes en plus. C'est l'effectif total de l'entreprise qui compte, pas le nombre de personnes qui touchent à Remotion.
- Tu fais des vidéos pour un client et tu ne livres que le MP4 : seul ton effectif compte. Le client reçoit le projet Remotion et le fait tourner : vos effectifs s'additionnent.

La musique

- Paint MV Skills part d'une chanson. Si elle n'est pas de toi, il te faut l'accord de ceux qui en détiennent les droits (auteur, compositeur, éditeur, et producteur pour l'enregistrement) avant de publier le clip. En France, les auteurs et compositeurs confient en général leurs droits à la SACEM. Le plus simple reste une chanson à toi.
- La démo de Paint MV utilise une chanson générée par IA (YuE2). Si tu fais pareil, lis les conditions du générateur sur l'usage commercial.
- Vox Explainer génère sa musique avec MiniMax Music, par Atlas Cloud. On n'a pas lu les conditions d'usage commercial de ces musiques : vérifie-les avant une vidéo pour un client.
- Video Shotcraft : publie les crédits Freesound quand la licence l'exige, et évite bgm-tech-house.mp3.

Dire que c'est de l'IA

- Le règlement européen sur l'IA s'applique depuis le 2 août 2026. Son article 50 (paragraphe 4) oblige celui qui se sert d'une IA pour générer ou retoucher une image, un son ou une vidéo constituant un hypertrucage à indiquer que le contenu a été généré ou manipulé par une IA. Un hypertrucage, c'est un contenu qui ressemble à des personnes, des objets, des lieux ou des événements existants et qui pourrait passer pour authentique. Pour une œuvre manifestement artistique, créative, satirique ou fictive, une mention qui ne gêne pas le

visionnage suffit. Le règlement du 8 juillet 2026 qui simplifie ce texte n'a pas changé ce point.
- En pratique : un schéma animé, une typo ou un dessin au trait ne passe pas pour un document authentique. Un collage qui imite une photo d'archive ou une voix de synthèse qui imite une personne réelle, si. Dans ce cas, écris-le à l'écran ou en légende.
- La voix : n'imite pas la voix d'une personne réelle sans son accord écrit. En France, le Code pénal (article 226-8, modifié en mai 2024) vise aussi la diffusion, sans consentement, d'un contenu généré par algorithme qui reprend l'image ou les paroles d'une personne, sauf s'il est évident ou indiqué que c'en est un.
- Les personnes réelles : la licence des démos de Hand-Drawn Explainer exclut les noms, visages et marques de tiers, et laisse ces risques à l'utilisateur. En France, le droit à l'image découle de l'article 9 du Code civil. Pour une vidéo commerciale, pas de personne réelle reconnaissable sans son accord.

Ce guide t'aide à repérer les risques. Il ne remplace pas un avocat.

---

11. La méthode

Guide écrit le 13 novembre 2026. Les sept dépôts ont été relevés par l'API GitHub à 15 h 37, heure de Paris (étoiles, licence, dates, archivage), et leurs étoiles relues à 15 h 58. Entre 15 h 37 et 15 h 58, on a lu par la même API la liste complète des fichiers de chaque dépôt, ses fichiers LICENSE, SKILL.md et README, et les pages citées par les README : installation et voix de Hand-Drawn Explainer, tarifs et style de Vox Explainer, script de téléchargement de Paint MV Skills, dépôt PDoomVideo. Pour Vox Explainer et Hand-Drawn Explainer, on a cherché d'autres dépôts possibles par l'API de recherche de GitHub (25 recherches de dépôts, 6 recherches dans le code) et comparé leurs démos à celles des dépôts retenus. Le README et la licence de Vox Director ont été relus en entier à 17 h 05, pour la page Vox du reel. Licence et prix de Remotion, liste publique des modèles et tarifs d'Atlas Cloud, licence de GSAP, taux de la BCE du 12 novembre : relus le 13 novembre. Règlement (UE) 2024/1689 et règlement (UE) 2026/1744 lus en français sur le site de l'Office des publications de l'UE. Les articles du Code civil et du Code pénal n'ont pas pu être relus ce jour-là : Légifrance bloque les accès automatiques. Le prix de Claude Pro date du relevé du 10 novembre. Rien n'a été installé ni lancé : aucun dépôt cloné, aucune commande de ce guide exécutée, aucune vidéo produite. Les lignes d'installation viennent des README ; on signale celles qu'on a corrigées ou adaptées.

Ce guide décrit l'état du 13 novembre 2026. Si une commande, un prix ou une licence a changé le jour où tu lis, crois la page officielle.

Sources

- Les sept dépôts sur GitHub, relus le 13 novembre 2026 : Vox Explainer, Paint MV Skills, Hand-Drawn Explainer, Anything2Explainer, Bang Motion, Claude Remotion Skill, Video Shotcraft.
- Les dépôts cités en complément : PDoomVideo, Vox Director, Khan Explainer.

- Remotion : licence et prix, FAQ de la licence, conditions générales, relues le 13 novembre 2026.
- Atlas Cloud : site et tarifs, relevés le 13 novembre 2026.
- La licence standard de GSAP, relue le 13 novembre 2026.
- GitHub, licences des dépôts, relu le 13 novembre 2026.
- Taux de change de référence de la BCE, 12 novembre 2026.
- Sur EUR-Lex : le règlement (UE) 2024/1689 sur l'IA et le règlement (UE) 2026/1744.
- Les tarifs de Claude, relevés depuis la France le 10 novembre 2026.